

В настольной игре CONTACT © Russian Вы попадаете на улицы Москвы, оказываетесь в реальных ситуациях мегаполиса и погружаетесь в водоворот жизни российской столицы. Игра даёт Вам как иностранцу, оказавшемуся в Москве, возможность принимать решения в постоянно меняющейся ситуации. Эта забавная и захватывающая игра также даёт Вам возможность проверить свои знания по русскому языку и культуре его носителей. В игре есть и такие ситуации, выход из которых нужно найти, используя только язык тела и мимику, что делает её еще более увлекательной.

Ход игры

Сначала участники игры должны выбрать, каким персонажем они хотят быть (все выбирают паспорт). После этого тщательно перетасованная колода карт помещается рядом с игровым полем рубашкой (изнанкой) вверх. Игру начинает самый молодой участник. Участник игры берёт карту из колоды, находит соответствующее место на игровом поле и помещает фишку на указанное на карте место. Если участник получает карту без обозначения места, то фишка ставится на поле после того, как будет получена первая карта с указанием места. Участники игры передвигают свои фишки согласно тем местам, которые указаны в картах. Сначала участник игры перемещает фишку на новое место, после этого он сосредоточивает своё внимание на содержании карты.

Цель игры

Общаться на русском языке как можно больше. Побеждает тот участник игры, который набирает наибольшее число карт.

NB! В ходе игры...

Всегда старайтесь помогать другим участникам игры, если это нужно.

Погрузитесь в игру и не бойтесь делать ошибки.

Старайтесь быть доброжелательными к другим и избегать резкой критики.

До начала игры определите точный промежуток времени для ответа по одной карте: как для себя, так и для других участников. Промежуток времени может находиться в пределах от одной до трёх минут. Временной интервал не важен для карт **КУЛЬТУРА** и **ДЕЙСТВИЕ**.

Определение промежутка времени для процесса игры важно для поддержания и повышения мотивации.

Карты

ПАСПОРТ

Каждый участник игры изучает паспорт выбранного персонажа, чтобы понять его характер. Участник игры должен действовать в соответствии с информацией, содержащейся в паспорте, во всех коммуникативных ситуациях. Если Вы не можете понять какую-либо информацию в паспорте,

можно попросить помощи у другого участника игры. Однако информация, представленная в паспорте, будет постепенно использоваться во время игры, а это означает, что Вы не должны понимать всю информацию до её начала.

СИТУАЦИЯ



Если Вы взяли эту карту из колоды, то переставьте фишку на новое место игрового поля. После этого прочитайте вслух текст на карте и самостоятельно найдите выход из представленной в ней ситуации. Другие участники игры могут задать Вам дополнительные вопросы. Они сами могут решить, кто и какой вопрос задаст. Если Вам удастся разобраться с ситуацией в определенных временных рамках, а другие участники понимают то, что Вы сказали, и при этом Вам также удастся ответить на дополнительные вопросы, тогда Вы можете оставить эту карту у себя. Если Вы не понимаете текст на карте или же заданный дополнительный вопрос, а также если Вы не можете найти выход из представленной ситуации либо ответить на вопрос, то не оставляйте карту у себя и верните её в колоду. Для поиска выхода из ситуации обращайтесь к паспорту.

КОНТАКТ



Эта карта содержит ситуации общения, которые необходимо разыграть в парах. Если Вы вытащите такую карту, то переставьте свою фишку на другое место на игровом поле. Затем выберите из числа участников игры партнёра, с которым Вы будете пытаться найти выход из ситуации. Желательно, чтобы Вашим партнёром был такой участник, с которым Вы раньше не использовали этот тип карт.

Прочитайте вслух, что написано на карте. Если Вы и Ваш партнёр готовы, то можете начинать беседу. Вы оставляете карту у себя, если другие участники игры решат, что беседа была понятна как им, так и обеим сторонам диалога, а допущенные ошибки не препятствовали ходу беседы и диалог проходил в течение определённого промежутка времени. Если какие-либо из этих условий не были соблюдены, Вы должны вернуть карту в колоду. Если до этого Вы вытащили карту **ЛЕКСИКА**, то Вы должны включить имеющиеся там слова в беседу.

ОТДЫХ



Первая возможность: Вы пропускаете ход и можете отдохнуть. Вторая возможность: передайте карту следующему участнику игры.

ВЫЗОВ



Прежде всего Вы должны понять выражение на карте и затем объяснить его содержание другим участникам игры своими словами. Участники игры должны дать оценку Вашему ответу. Они также могут использовать ключ, доступный

на нашем веб-сайте. Если Вы справляетесь с заданием в определённый промежуток времени, то карта остается у Вас. Если Вы не справляетесь, то Вам придется положить карту обратно в колоду.

ЛЕКСИКА



Эта карта помогает обогатить Ваш словарный запас и сделать общение более увлекательным. Используйте информацию на карте при поиске выхода из ситуации по Вашей следующей карте

КОНТАКТ. Если другие участники игры считают, что Вам это удалось, Вы оставляете карту у себя. Если нет, то Вам нужно будет вернуть карту обратно в колоду.

КУЛЬТУРА



Если Вы вытянете эту карту, то Вы можете проверить и улучшить свои знания о русской культуре. Представленные факты непосредственно связаны с Москвой. После того как Вы вытянули эту карту, не читайте, что там написано, а передайте её одному из участников игры. Переместите фишку на игровом поле на новое место. После этого участник игры, которому Вы передали карту, зачитывает текст на карте, и затем Вы должны ответить на вопросы. Другие участники игры должны проверить, правильно ли Вы ответили на заданные вопросы (ответы приведены внизу). Чтобы получить карту, Вы должны дать правильный ответ на все вопросы.

ДЕЙСТВИЕ



Эти карты делают игру еще более увлекательной, ведь чтобы найти выход из ситуаций, представленных на них, Вы можете использовать только мимику и язык тела. Возьмите карту и прочитайте вслух текст, находящийся в скобках. Вам нужно использовать лишь мимику и жесты (без слов и голоса), чтобы объяснить содержание карты другим участникам игры. Вы также можете использовать для объяснения другие предметы, которые есть в помещении. Вы оставляете карту себе, если другие участники игры точно угадывают, что написано на карте, или догадываются о содержании высказывания в общих чертах. Если же Вы случайно использовали голос или произнесли какое-либо слово из текста на карте, то её придется положить назад в колоду (место фишки на игровом поле остаётся в этом случае прежним).

NB! Если в карте есть значок , то Вы можете найти и посмотреть в Интернете информацию о месте, человеке или объекте (например, Google – текст и картинки, а также Wikipedia). Значок означает, что в Интернете можно послушать музыку. Значок указывает на то, что на Youtube можно найти видеоролик по теме карты.

NB! Административные округа (районы) Москвы отмечены на карте разными цветами и следующими сокращениями:

ЦАО – Центральный административный округ
САО – Северный административный округ
СВАО – Северо-восточный административный округ
СЗАО – Северо-западный административный округ
ЗАО – Западный административный округ
ВАО – Восточный административный округ
ЮАО – Южный административный округ
ЮВАО – Юго-восточный административный округ
ЮЗАО – Юго-западный административный округ

NB! Трудность заданий на картах находится в пределах уровней B1-B2.

Инструкцию для учителя, а также различные способы сделать игру более увлекательной Вы найдёте на нашей домашней странице www.embassyofeducation.eu